

Petri Luosto

Eedenin Mysteerit

Eedenin salaisuus

Class 1

Naiset

Cassandra, xenobiologi, pitkät keltaiset hiukset, siniset silmät, jäntevä vartalo

Hera, johtaja, tumma tukka, siniset silmät, hoikka

Penthesilea, sotilas, tummaihoisen kookas nainen, tumma tukka, tummat silmät ja erittäin hyvin treenattu vartalo

Hippolyta, sotilaiden naisjohtaja, vaaleat hiukset ja vihreät silmät

Iphito, sotilas, aasialainen ulkonäkö

Aegea, sotilas, ruskea tukka ja siniset silmät

Otrera, sotilas, hyvin vaaleat hiukset, silmät tumman- ja vaaleanruskeat (heterochromia)

Themis, maanviljelijä

Rhea, maanviljelijä

Phoebe, maanviljelijä

Tethys, maanviljelijä

Theia, maanviljelijä

Ariadne, toksikologi, (bio)kemisti, lyhyt, laiha, tummat hiukset ja siniset silmät

Erigone, (bio)kemisti

Brizo, (bio)kemisti

Manto, (bio)kemisti

Theonoe, (bio)kemisti

Arachne, insinööri, punainen tukka, siniset silmät, lyhyt ja lihava

Cyane, mekaanikko

Daphne, mekaanikko

Dryope, mekaanikko

Arge, mekaanikko

Aceso, lääkäri & biologi, aasialainen ulkonäkö

Artemis, lääkäri & biologi, tummatukkainen, vihreäsilmainen ja vaaleaihoinen

Gaia, maantieteilijä, ruskea tukka ja vihreät silmät

Miehet

Zeus, johtaja, vaaleanruskea tukka, siniset silmät, lihavahko

Akhilles, sotilas, vaaleat hiukset ja siniset silmät

Heracles, sotilaiden johtaja, tummat hiukset, tummat silmät,
tumma iho, vahvin

Theseus, sotilas, meripihkanväriset silmät ja ruskea tukka

Hector, sotilas, tumma tukka, siniset silmät

Jason, sotilas, aasialainen ulkonäkö

Iapetus, maanviljelijä

Cronus, maanviljelijä

Coeus, maanviljelijä

Oceanus, maanviljelijä

Hyperion, maanviljelijä

Dionysos, (bio)kemisti

Icarius, (bio)kemisti

Laocoon, (bio)kemisti, tummatukkainen, vaalea iho, tummat
silmit

Mopsus, (bio)kemisti

Telemus, (bio)kemisti

Daedalus, insinööri

Aristobulus, mekaanikko, tummatukkainen ja lyhyt, siniset
silmit

Philon, mekaanikko

Dinocrates, mekaanikko

Metagenes, mekaanikko

Asclepius, lääkäri & biologi, keltainen tukka, siniset silmät ja vaalea iho

Paeon, lääkäri & biologi, tumma tukka, tummat silmät ja tumma iho

Eratosthenes, vaalean ruskea tukka, siniset silmät ja vaalea iho, maantieteilijä

Orpheus, kuollut xenobiologi

Mr. Silva, telaketjurobotti tutkimusta varten

Class 2

Naiset

Hebe, hallinnoitsija, tummat hiukset ja silmät, hento

Hypatia, xenobiologi, keskikokoinen, sinisilmäinen, ruskeatukkainen

Olympia, sotilas

Thessalonica, sotilas

Atalanta, sotilas, punainen tukka ja ruskeat silmät, keskimittainen, huumorintajuton

Enyo, sotilas
Alexia, sotilas
Artemisia, maanviljelijä
Amaranta, maanviljelijä
Celandine, maanviljelijä
Diantha, maanviljelijä
Klytie, maanviljelijä
Agamede, biokemisti
Melina, biokemisti
Natasa, biokemisti
Oinone, biokemisti
Theodora, biokemisti
Theano, insinööri, punainen tukka, siniset silmät, lyhyt
Amaltheia, mekaanikko
Erika, mekaanikko
Kalypso, mekaanikko
Zenovia, mekaanikko
Agnodike, lääkäri
Aspasia, lääkäri
Demeter, maantieteilijä ja geologi

Miehet

Hefaistos, vaaleat hiukset ja siniset silmät, hallinnoitsija

Pedanius, xenobiologi, kookas, vaaleaihoinen, punatukkainen, sinisilmäinen

Alexander, sotilas

Cleitus, sotilas

Ptolemaios, kookas ja vaalea hiuksinen sotilas

Lysimachus, sotilas

Seleucus, sotilas

Crysanthos, maanviljelijä

Hyacinthos, maanviljelijä

Pan, maanviljelijä

Georgios, maanviljelijä

Yiorgos, maanviljelijä

Bion, biokemisti

Athamus, biokemisti

Arsenios, biokemisti

Podarge, biokemisti

Kosmos, biokemisti

Epimachus, insinööri, tummatukkainen ja vihreäsilmainen

Diades, mekaanikko

Gorgus, mekaanikko

Meton, mekaanikko

Harpalus, mekaanikko

Machaon, lääkäri

Pean, lääkäri

Strabo, maantieteilijä ja geologi

Vidarr, rikollinen karkuteillä, ruskea tukka ja siniset silmät, keskimittainen ja ruumiinrakenteeltaan atleettinen

Dino, Vidarrin vanha mentor

Skanda, kaptaur-keisari

Raktavija, kaptaur-ylimys, keisarinna Saityrin serkku

Brynhildr, vaaleahiuksinen kookas keihäsnainen

Afkar, tummahiuksinen nainen, jolla on jousi, pienikokoinen

Canute, vaaleahiuksinen ja lihaksikas miekkamies

Kaupi, Afkarin yhteyshenkilö, mies

Borgijidit, paimentolaisheimo,

Todgunj, paimentolaisheimon naispäällikkö, siniset silmät ja musta tukka, pitkät hiukset

Dursamj, paimentolaisheimon vanha shamaani, valkotukkainen vanha mies

Avarga, soturi, paimentolaisheimon sisäisestä järjestyksestä

vastaava, siniset silmät ja musta tukka

Khoyor, paimentolainen, siniset silmät ja musta tukka

Luku 1, Vidarr

Vidarr katseli hiljaista ja pimeää metsää. Hän on iältään noin 30-vuotias ihmismies, jolla on ruskea tukka ja siniset silmät. Pituudeltaan hän on keskimittainen ja ruumiinrakenteeltaan atleettinen. Hän on oppinut liikkumaan hiljaa ja huomiota herättämättä. Tuosta taidosta on hyötyä niin metsässä kuin kaupungissa liikkumisessa.

Hän muistelee omaa nuoruuttaan suurissa kaupungeissa, joita hallitsivat kaptaurit, nelijalkaiset älylliset eläimet, joilla on liskon pää ja jotka puhuvat sihisevästi. Kaptaurit ovat maailman valtiaita. Sen perusteella ne voivat kohdella ihmisiä niin kuin parhaaksi katsovat. Legendojen mukaan ihmiset tulivat tänne siksi, että kaptaurit voivat käyttää niitä työvoimana. Ihmisten saapuminen tapahtui satoja vuosia sitten, mutta kukaan ei tarkkaan tiedä, että miten se tapahtui. Maailma oli tuolloin paljon anarkisempi, sillä tuolloin kaptaurien pikkuvaltiot sotivat jatkuvasti keskenään.

Jotenkin viimeisen sadan vuoden aikana yksi kaptaur-päällikkö, Skanda, yhdisti kaptaurien pikkuvaltiot yhdeksi massiiviseksi

valtioksi. Skanda tunnetaan myös siitä, että hänellä useita satoja jälkeläisiä ja massiivinen haaremi kaptaur-tammoja. Ihmeellisintä on se, että Skanda on vielä elossa ja hänen ikänsä on noin 120 vuotta. Tuolla iällä voidaan sanoa, että Skanda on vanhin koskaan elänyt kaptaur, sillä kauptaurit harvoin elävät yli 80-vuotiaiksi. Skandan nykyisestä kunnosta ei tiedetä muuta kuin se, että hänen tiedetään olevan elossa.

Valloituksiensa seurauksena Skanda antoi huomattavia maa-alueita sukulaisilleen ja jälkeläisilleen. Nyt hänen sukunsa on Kaptaur-imperiumin massiivisin yksittäinen maanomistajasuku. Skandan monet sukulaiset tunnetaan ahneina ja häikäilemättöminä kaptoureina. Jos Skanda kuolee, niin sen seurauksena tulee luultavasti olemaan hyvin laaja valtataistelu hänen sukulaistensa ja jälkeläistensä kesken.

Tästä luultavasti Vidarrin mielestä johtuu se, että hänen jälkeläisensä eri läänityksillä käyttävät niin ihmisiä kuin myös kaptaur-alaisiaan häikäilemättä hyödyksi. Skanda tulee kuolemaan jossain välissä ja sen jälkeen hänen jälkeläisensä tulevat aseina päättämään siitä, kuka tulee olemaan mahtavan valtakunnan hallitsija. On olemassa myös legalistisia kaptaur-

koulukuntia, jotka ovat pyrkineet luomaan valtakuntaan selkeitä vallanperimyslakeja, mutta mahtavat kaptaur-ylimykset ovat pyrkineet estämään niiden toiminnan, koska se kaventaisi heidän valtaansa.

Vidarría kiinnostaa enemmän taistella kaptaurien ihmisiin kohdistamaa sortoa vastaan kuin kaptaur-valtakunnan sisäinen politiikka. Kuitenkin kaptaur-valtakunnan poliittinen kehitys tulee olemaan realiteetti, joka tulee ottaa huomioon, sillä osa kaptaur-ylimyksistä inhoaa ihmisiä, mutta osa taas näkee hyötyä siitä, että ihmisten kanssa tehdään yhteistyötä. Ihmisillä on kuitenkin etenkin kaupungeissa merkittävää taloudellista valtaa kauppiaina, käsityöläisinä ja rahanlainaajina. Kaptaurit eivät heidän lakiensa mukaan voi lainata rahaa toisille kaptoureille, mutta mitkään lait eivät kiellä ihmisiä toimimasta rahanlainaajina.

Ihmisten taloudellinen asema tuo myös sortoa ja rosvoamista kaptaur-kansalaisten suunnalta. Toiset kaptaur-ylimykset sallivat tämän ja antavat rosvoamisen tapahtua rankaisematta, mutta toiset pyrkivät estämään sitä kovin keinoin. Keskeinen rajalinja on siinä, että miten kaptaur-ylimykset suhtautuvat

ihmisiin. Ihmisten pitäminen syntipukkeina on helppo tapa tyynnyttää kaptaur-rahvas, mutta se samalla johtaa siihen, että ihmiset helposti muuttavat myötämielisemmän kaptaur-ylimyksen maille ja auttavat kehittämään niitä.

Ihmiset ovat tässä yhteiskunnassa toisen luokan kansalaisia, joilla ei ole juurikaan oikeuksia. Kukaan ei myöskään puolusta ihmisten oikeuksia, ellei oteta huomioon ihmisten muodostamia salaseuroja, jotka ajavat ihmisten etuja hyvinkin erilaisin keinoin. Kaptaur-ylimykset mieluusti tuhoaisivat nämä salaseurat, sillä ne ovat ihmisten ainoa todellinen keino puolustaa itseään ja intressejään. Kaptaurien keskuudessa on olemassa salaliittoteorioita siitä, miten nämä ihmisten salaseurat muka käytännössä hallitsevat mahtavaa kaptaur-imperiumia. Jos ihmiset hallitsisivat imperiumia, niin miksi ihmiset sitten sallisivat kaptaurien sortaa itseään?

Vidarr tietää tämän kaiken, koska hän on viettänyt lapsuutensa useassa kaptaur-kaupungissa ja linnassa. Usein hänen perheensä ja muut ihmiset on karkotettu ja ryöstetty. Ainoa omaisuus, joka heille on sallittu, on se, mitä he ovat voineet kantaa mukanaan. Vidarr pitää tätä hyvin epäoikeudenmukaisena toimintana,

koska ihmisten kovalla työllä hankittu omaisuus joutuu tätä kautta kaptaur-ylimysten haltuun.

Skandan keskushallinto on liian heikko ja päättämätön, että se voisi rajoittaa kaptaur-ylimysten toimia. Kaptaur-ylimykset pitävät omien läänityksiensä hallitsemisoikeuksia ikiaikaisina eivätkä halua luopua niistä. Käytännössä hallitsemisoikeuksien muuttaminen johtaisi sisällissotaan, jota Skanda ei voisi voittaa. Vaikka Skandaa kutsutaan kaptaurien keskuudessa keisariksi, niin hänellä on hyvin vähän sisäpoliittista valtaa. Kaptaur-ylimykset joutuvat antamaan sotilaita Skandan sotiin, mutta muuten hän antaa ylimysten hallita niiden oman tahdon mukaan.

Tuon perusteella käytännössä kaptaur-ylimykset johtavat imperiumia, ei Skanda. Se, että ylimykset johtavat imperiumia, tarkoittaa sitä, että he eivät ole vastuussa kenellekään. Kuitenkin kaptaurien uskonto kieltää avuttomien ja viattomien tappamisen ja ne säännöt yleensä koskevat myös kaikkia älyllisiä olentoja, myös ihmisiä.

Käytännössä kaptaurien uskonto on polyteistinen ja siihen kuuluu kolmetoista jumalaa tai jumalatarta. Tämän lisäksi heillä

on suuret määrät erilaisia pienempiä jumalolentoja ja muita mytologisia hahmoja. Yleensä kaptaurit ottavat uskontonsa hyvin vakavasti, sillä erilaisten jumalolentojen suututtaminen ei heidän mielestään ole viisasta. He uskovat, että jumalat palkitsevat hyvistä teoista ja rankaisevat huonoista teoista. Se, miten kaptaurit määrittelevät hyvät ja huonot teot ovatkin sitten aivan toinen asia.

Kesken kaiken Vidarr kuulee metsässä äänekkään oksan napsahduksen. Joku tai joitakuita on lähellä. Jos lähestyvä kohde ei pidä ääntä itsestään, niin on syytä olettaa, että se on vihamielinen. Vidarr ottaa nopeasti miekkansa, jousensa ja nuoliviininsä, jossa on noin 20 nuolta. Hän menee piiloon odottamaan. Hän miettii, että kuka koettaa väijyä häntä ja hän tietää, että väijyjä on varmasti vihamielinen häntä kohtaan. Hänen ainoa tapansa selviytyä on se, että hän pystyy yllättämään ja voittamaan väijyjän.

Vidarr on nopeasti pensaansuojassa. Onnekseen hänellä on maastoon mukautuva kangaspuku päällään, joten häntä on vaikea nähdä hämärässä metsässä. Hän on päättänyt odottaa hiljaa pensaassa ja nähdä mitä tapahtuu. Jos hänellä on onnea,

niin häntä väijyvät tahot menevät ohitse eivätkä huomaa häntä. Hänen kannaltaan se olisi paras ratkaisu, mutta jos väijyjät tulevat liian lähelle, niin hänelle on myös mahdollisuus yllättää ne.

Vidarr olettaa, että väijyjät ovat kaptoureja, jotka haluavat hänet hengiltä. Lisäksi hän olettaa, että väijyjä on suunnilleen kahdesta neljään henkeä. Ilmeisesti heidän joukossaan on kaptaur, joka osaa joko lukea jälkiä maassa tai on haistanut hänen hajunsa. Parhaat kaptaur-jälkien etsijät osaavat kummatkin kyvyt erittäin hyvin. Jos hänen perässään on tällainen etsijä, niin silloin hän on vaikeuksissa, sillä tällä etsijällä on todennäköisesti muutama erittäin pätevä soturi suojanaan.

Toinen mahdollisuus on se, että kaptoureilla on jälkikoiria, mutta hän ei ole kuullut niiden haukuntaa. Koirat ovat parempia jälkien etsijöitä kuin parhaatkaan kaptaurit, mutta koirat eivät osaa liikkua hiljaa. Niiden haukunna olisi herättänyt huomiota paljon aikaisemmin. Tämän takia Vidarr on varma siitä, että etsijöillä ei ole jälkikoiria eikä etsijöitä ole kovinkaan montaa. Hän tietää, että hän pystyy voittamaan kolme tai neljä kaptauria,

jos hän pystyy yllättämään ne hämärässä metsikössä, sillä metsät eivät ole kaptaurien luonnollisinta elinympäristöä. Nelijalkaisina olentoina, joilla on liskon pää, kaptaurit viihtyvät ennen kaikkea aukeilla ja valoisilla tasangoilla, joissa ne pystyvät näkemään mahdolliset uhat jopa kilometrin päästä.

Pimeä metsä on täysin toisenlainen maasto ja se vaatii tottumusta. Kokeneilla kaptaur-vaeltajilla ja etsijöillä on taitoa liikkua metsissä ja pystyä elämään metsien antimilla. Heidän mukanaan muutaman kaptaurin ryhmä pystyy elämään ja metsästämään hämärissä ja synkissä metsissä sangen hyvin. Tällaiset pienet metsästäjärühmät tulevat hyvin toimeen metsissä ja antaisivat tätä kautta toimeentulonsa.

Joskus tällaiset metsästäjärühmät saattavat tehdä yllättäviä löytöjä. Legendan mukaan yksi ryhmä metsistä löysi kaukana pohjoisessa eräänlaisia metallisia koneita, jotka sitten tappoivat pääosan tästä metsästäjärühmästä. Kuitenkin yksi metsästäjä pääsi pakoon ja palasi hengissä kotikyläänsä. Pian tämän jälkeen nämä samat koneet löysivät tuon kylän ja tappoivat pääosan sen asukkaista. Ne eivät säästäneet ihmisiä eivätkä kaptoureja. Tämä kaikki tapahtui legendan mukaan noin 20 vuotta sitten.

Siirtokuntalaiset jatkavat planeetta Eedenin tutkimista, joka alkoi melkein vuosi aikaisemmin kun he astuivat ulos aluksestaan 16-vuotiaina. Samaan aikaan seuraava vuosiluokka on tulossa siihen ikään, että heidätkin voidaan päästää ulos aluksesta. Myös planeetta Eedenillä on omat salaisuutensa, jotka alkavat vähitellen paljastumaan siirtokuntalaisille.

Tämän kirjan lopussa on essee, joka käsittelee ongelmia, jotka liittyvät paikan päällä vieraalla planeetalla kasvatettuihin ihmisiin ja vieraan planeetan asuttamiseen.



BoDTM
BOOKS on DEMAND

www.bod.fi