

Helena Immonen

SELKEE*

PURPPURA-USVAN ANIMAAGIT

3

SELKOMUKAUTUS
RIIKKA
TUOHIMETSÄ



ZELENEN SALAISUUS

Tammi

Helena Immonen

PURPPURA-USVAN
ANIMAAGIT

ZELENEN SALAISUUS

Selkomukautus
Riikka Tuohimetsä



TAMMI • HELSINKI



Ensimmäinen painos

Selkomukautus:

Teksti © Riikka Tuohimetsä ja Tammi 2026

Kuvitus © Pasi Leinonen ja Tammi 2026

Selkomukauttaja on hyödyntänyt mukautustyön alussa tekoälyä.

Graafinen suunnittelu © Laura Lyytinen ja Tammi 2026

Alkuteos:

Zeleneen salaisuus

Teksti © Helena Immonen 2025

Kuvitus © Pasi Leinonen ja Tammi 2025

Tammi on osa Werner Söderström Osakeyhtiötä

Lönnrotinkatu 18 A, 00120 Helsinki

ISBN 978-952-04-8680-8

Painettu EU:ssa

Tuoteturvallisuuteen liittyvät tiedustelut: tuotevastuu@tammi.fi

SISÄLLYS

<i>Kirjan tärkeimmät hahmot</i>	7
<i>Tietoa kirjan maailmasta</i>	9
<i>Tapahtui aiemmin sarjassa</i>	13
1. Aasa joutuu taisteluun	15
2. Jarek kertoo salaisesta luolasta.....	22
3. Aasa herää linnassa.....	26
4. Aasa syö illallista velhon kanssa.....	31
5. Hedda huomaa mökin	35
6. Vierailu Nurian mökissä	39
7. Aasa tutustuu linnaan.....	45
8. Aasa löytää pyöreän huoneen.....	50
9. Jarek, Tommo ja Hedda kohtaavat hirviön	59
10. Aasa on huolissaan	64
11. Taistelu hirviön kanssa	70
12. Jarek, Tommo ja Hedda löytävät luolan...	77
13. Aasa ymmärtää totuuden	82
14. Morton houkuttelee Aasaa.....	88
15. Pelottava luola	94

16. Aasa vastustaa Mortonia.....	99
17. Kohtaaminen pyöreässä huoneessa	107
18. Aasa tapaa esiäiti Zelenen	114
19. Tommo ja Purppura-usva	122
21. Ismar kostaa.....	128
22. Pako linnasta.....	133
23. Jälleen Nurian mökissä.....	141
24. Tommo tapaa veljensä	147
25. Tervetuloa kotiin	153

KIRJAN TÄRKEIMMÄT HAHMOT

Animaagi: ihminen, joka voi muuttua eläimeksi

Vano: tavallinen ihminen

- Tommo** 12-vuotias animaagi,
jonka eläin on karakali (ilves).
Usvaheimon uusi Salaisuuden Kantaja.
- Aasa** Tommon ystävä.
Aasa on eläinmieli, joka osaa puhua eläimille.
Aasalla ei ole omaa eläintä.
- Hedda** Tommon ja Aasan ystävä.
Animaagi, jonka eläin on varpunen (lintu).
- Jarek** Tommon, Aasan ja Heddan uusi ystävä.
Animaagi, jonka eläin on husky (koira).
Jarek kuuluu jääheimoon.
- Morton** Pimeän velho, joka on vanginnut Aasan.

- Ismar** Vihollisheimon johtaja.
Animaagi, jonka eläin on koira.
- Selina** Tyttö, joka on Morton-velhon palvelija.
- Nuria** Nainen, joka asuu mökissä
Morton-velhon alueella.
- Zelene** Kaikkien animaagien esiäiti,
joka antoi animaageille
heidän eläinhahmonsa.
- Äiti** Tommon äiti Selja.
Hän kuoli taistelussa Ismaria vastaan.
Usvaheimon aiempi Salaisuuden Kantaja.

TIETOA KIRJAN MAAILMASTA

Paikat:

Tommo on kotoisin kylästä,
jossa asuu animaageja.
Kylä on Norrapurran saarella.
Tässä kirjassa Tommo ja ystävät
seikkailevat Morton-velhon alueella ja linnassa.
Morton asuu saaren pohjoisosassa.

Seuraavalla aukeamalla on Norrapurran kartta.

Tietoa animaageista:

Animaagit ovat ihmisiä,
jotka osaavat muuttua eläimiksi.

Lapsesta tulee animaagi,
kun hän täyttää 12 vuotta.
Sitten lapsi tekee vaelluksen,
jonka jälkeen hänestä tulee kokelas.
Kokelaat ovat 12–16-vuotiaita nuoria,
jotka saavat taistelukoulutusta.

NORRAPURRA



*Hopeakuusen
heimo*

ARGANE

Maaheimo

Tuliheimo

Metsäheimo

**BENE
ODERA**

Vesiheimo



**MORTONIN
LINNA**

Jääheimo

Valkoiset rannat

Preeriaheimo

Usvaheimo

Laavakiviheimo

Tietoa heimoista:

Saarella asuu monta eri heimoa.

Tommo, Hedda ja Aasa kuuluvat usvaheimoon.

Jarek kuuluu jääheimoon.

Heimojen pahin vihollinen on preeriaheimo,
jota johtaa vaarallinen Ismar.

1.

AASA JOUTUU TAISTELUUN

Aasan päätä särkee.

Hänen vartalonsa tuntuu jäykältä ja kipeältä.

Selän alla on kylmää hiekkaa.

Aasa avaa silmänsä ja näkee sinisen taivaan.

Hän ihmettelee:

Missä minä olen?

Miten olen joutunut tänne?

On liian kirkasta,

ja Aasan muistot ovat sekavia.

Hän muistaa jotain.

Hän ja ystävät hyökkäävät eläinten kanssa
pahan Ismarin leiriin.

He pelastavat usvaheimon kokelaat.

Aasan sisko Ariena katoaa.
Aasa lähtee etsimään häntä, ja sitten...

Aasa muistaa mustan pilven,
joka otti hänet valtaansa.
Hän tunsi kauhua ja kipua.

Aasa nousee istumaan ja katsoo ympärilleen.
Paikka on jonkinlainen kenttä, kuin areena.
Kentän ympärillä on korkeat katsomot.

Varovasti Aasa nousee seisomaan.
Hän pyyhkii hiekkaa vaatteistaan.

Äkkiä kentän toisesta päästä kuuluu ääntä.
Aasa näkee nosto-oven,
joka liikkuu hitaasti ylös ja narisee.
Oven takana on musta käytävä.

Käytävästä astuu esiin valtava karhu.
Se on suurin karhu,
jonka Aasa on koskaan nähnyt.

Karhu haistaa ilmaa
ja nousee kahdelle jalalle.
Se on oikea jättiläinen.
Karhu katsoo suoraan Aasaan.

Hetken Aasa tuntee kehossaan
karhun sydämen sykkeen.
Hän ymmärtää heti:
karhu on sairas.
Sen sydän hakkaa aivan liian kovaa.
Karhun silmissä on outo katse.

Aasa yrittää saada yhteyden karhun mieleen,
mutta se ei onnistu.
Karhun mieli on liian sekaisin.

Aasaan iskee kauhu.
Hän ymmärtää,
että hän ei voi puhua karhulle.
Karhu avaa suunsa ja karjuu.
Sitten se hyökkää.

Aasa jähmettyy hetkeksi.
Kun karhu on lähellä,
Aasa hyppää sivuun.
Karhun isku menee ohi.

Aasan sydän hakkaa.
Hän miettii:
Mitä karhulle on tehty?
Ja miksi minä olen täällä karhun kanssa?

Karhu murahtaa.

Aasa aistii, että sillä on kipuja.

Aasa yrittää puhua karhulle uudestaan.

Hän tietää, että muuten se tappaa hänet.

Aasa sanoo mielestään:

– En halua sinulle paha.

Karhu ei vastaa.

Se ei avaa mieltään Aasalle,

vaan valmistautuu uuteen hyökkäykseen.

Aasa huomaa kaksi mustaa lintua.

Ne ovat korppeja.

Aasa pyytää:

– Auttakaa minua.

En pärjää karhua vastaan.

Kraa, toinen korppi sanoo.

Ne molemmat nousevat lentoon

ja hyökkäävät karhun kimppuun.

Korpit iskevät sen turkkiin.

Karhu pysähtyy ja väistää.

Aasa sanoo linnuille:

– Älkää satuttako karhua.

Se ei voi itselleen mitään.

Äkkiä kuuluu terävä vihellys.
Linnut vaihtavat suuntaa ja lentävät pois.
Karhu katsoo taas Aasaa.
Se aikoo hyökätä uudestaan.

Silloin nosto-ovi avautuu taas.
Hiekalle astuu musta pantteri, joka murisee.

Karhu pysähtyy ja epäröi.
Se ei tiedä,
kumpi on suurempi vihollinen:
Aasa vai pantteri.

Aasa pitää katseensa karhussa,
kun hän puhuu pantterille.

Aasa kysyy:

– Mikä tätä karhua vaivaa?

Pantteri vastaa:

– Jokin on rikkonut sen mielen.

Olen nähnyt samanlaisia eläimiä täällä.

Aasa pyytää:

– Auta minua.

Pantteri sanoo:

– En auta.

En pärjää tuollaiselle pedolle.

Karhu karjaisee ja hyökkää kohti Aasaa.
Aasa hyppää sivuun,
mutta suuret kynnet osuvat häneen.
Aasan kyljessä tuntuu terävä kipu,
ja siitä alkaa vuotaa verta.
Aasa kaatuu maahan ja huohottaa.

Aasa kokoaa kaiken voimansa
ja sanoo pantterille:
– *Käsken sinua auttamaan minua.*
Nyt heti!

Pantterin on pakko totella Aasaa.
Se hyppää karhun selkään
ja puree karhua niskaan.
Karhu karjuu ja ravistelee itseään.
Se yrittää tiputtaa pantterin,
mutta pantteri ei päästä irti.

Aasa ryömii kauemmas eläimistä.
Missään ei ole pakopaikkaa.

Pantteri murisee ja hyppää maahan.
Karhu karjuu kovaa.
Pantteri hyökkää uudestaan.
Se on karhua nopeampi,
ja karhun täytyy peruuttaa muutama askel.

Aasa haluaisi kutsua pantterin pois,
mutta hän ei tahdo kuolla.
Aasan on pakko alistaa pantteri tahtoonsa
niin julmalla tavalla.

Aasa painaa käden kyljelleen.
Verta tulee niin paljon,
että hiekka muuttuu punaiseksi.
Aasaa heikottaa.

Äkkiä jostain lentää nuoli.
Nuoli osuu karhun rintaan.
Maa tärähtää,
kun karhu kaatuu maahan.

Se on viimeinen asia,
jonka Aasa tuntee.
Hän menettää tajuntansa.

PURPPURA-USVAN ANIMAAGIT -SARJAN 3. OSA SELKOKIELELLÄ!

Velho Morton on vanginnut Aasan
ja vienyt hänet linnaansa.

Ystävät Tommo, Hedda ja Jarek
lähtevät pelastamaan Aasaa.
Matka Mortonin luo on pelottava.

Samaan aikaan
Aasa tutustuu Mortoniin
ja saa uutta tietoa esiäiti Zelenestä.
Onko animaageille kerrottu
valheita Zelenestä?
Millainen Zelene oikeasti oli?

Velho Morton




SELKO



SELKEE!

www.tammi.fi

L84.2

ISBN 978-952-04-8680-8

Kannen kuva: Pasi Leinonen